

LX-UHI RS-232C Command List

Baudrate : 9600 bps

Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>	0D 2A 70 6F 77 3D 6F 6E 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Power On	>*pow=on#<CR><CR><LF>*Block item#<CR><LF>	3E 2A 70 6F 77 3D 6F 6E 23 0D 0D 0A 2A 42 6C 6F 63 6B 20 69 74 65 6D 23 0D 0A
		Power Off	>*pow=on#<CR><CR><LF>*POW=ON#<CR><LF>	3E 2A 70 6F 77 3D 6F 6E 23 0D 0D 0A 2A 50 4F 57 3D 4F 4E 23 0D 0A
		Power on Error	>*pow=on#<CR><CR><LF>*Block item#<CR><LF>	3E 2A 70 6F 77 3D 6F 6E 23 0D 0D 0A 2A 42 6C 6F 63 6B 20 69 74 65 6D 23 0D 0A
Power	Write	Power off	<CR>*pow=off#<CR>	0D 2A 70 6F 77 3D 6F 66 66 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Power On	>*pow=off#	3E 2A 70 6F 77 3D 6F 66 66 23
		Power off	>*pow=off#<CR><CR><LF>*Block item#<CR><LF>	3E 2A 70 6F 77 3D 6F 66 66 23 0D 0D 0A 2A 42 6C 6F 63 6B 20 69 74 65 6D 23 0D 0A
Power	Read	Power Status	<CR>*pow=:#<CR>	0D 2A 70 6F 77 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Power On	>*pow=:#<CR><CR><LF>*POW=ON#<CR><LF>	3E 2A 70 6F 77 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 50 4F 57 3D 4F 4E 23 0D 0A
		Power off	>*pow=:#<CR><CR><LF>*POW=OFF#<CR><LF>	3E 2A 70 6F 77 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 50 4F 57 3D 4F 46 46 23 0D 0A
Source Selection	Write	COMPUTER/YpBpR	<CR>*sour=RGB#<CR>	0D 2A 73 6F 75 72 3D 52 47 42 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		A signal is input to the COMPUTER	>*sour=RGB#<CR><CR><LF>*SOUR=RGB#<CR><LF>	3E 2A 73 6F 75 72 3D 52 47 42 23 0D 0D 0A 2A 53 4F 55 52 3D 52 47 42 23 0D 0A
		A signal is not input to the COMPUTER	>*sour=RGB#<CR><CR><LF>*SOUR=RGB#<CR><LF>	3E 2A 73 6F 75 72 3D 52 47 42 23 0D 0D 0A 2A 53 4F 55 52 3D 52 47 42 23 0D 0A
Source Selection	Write	HDMI	<CR>*sour=hdm#<CR>	0D 2A 73 6F 75 72 3D 68 64 6D 69 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		A signal is input to the HDMI 1	>*sour=hdm#	3E 2A 73 6F 75 72 3D 68 64 6D 69 23
		A signal is not input to the HDMI 1	>*sour=hdm#<CR><CR><LF>*SOUR=HDMI#<CR><LF>	3E 2A 73 6F 75 72 3D 68 64 6D 69 23 0D 0D 0A 2A 53 4F 55 52 3D 48 44 4D 49 23 0D 0A
Source Selection	Write	HDMI 2	<CR>*sour=hdm2#<CR>	0D 2A 73 6F 75 72 3D 68 64 6D 69 32 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		A signal is input to the HDMI 2	>*sour=hdm2#	3E 2A 73 6F 75 72 3D 68 64 6D 69 32 23
		A signal is not input to the HDMI 2	>*sour=hdm2#<CR><CR><LF>*SOUR=HDMI2#<CR><LF>	3E 2A 73 6F 75 72 3D 68 64 6D 69 32 23 0D 0D 0A 2A 53 4F 55 52 3D 48 44 4D 49 32 23 0D 0A
Source Selection	Read	Current source	<CR>*sour=:#<CR>	0D 2A 73 6F 75 72 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		COMPUTER/YpBpR	>*sour=:#<CR><CR><LF>*SOUR=RGB#<CR><LF>	3E 2A 73 6F 75 72 3D 52 47 42 23 0D 0D 0A 2A 53 4F 55 52 3D 52 47 42 23 0D 0A
		A signal is input to the HDMI 1	>*sour=hdm#	3E 2A 73 6F 75 72 3D 68 64 6D 69 23
		A signal is not input to the HDMI 1	>*sour=hdm#<CR><CR><LF>*SOUR=HDMI#<CR><LF>	3E 2A 73 6F 75 72 3D 68 64 6D 69 23 0D 0D 0A 2A 53 4F 55 52 3D 48 44 4D 49 23 0D 0A
		A signal is input to the HDMI 2	>*sour=hdm2#	3E 2A 73 6F 75 72 3D 68 64 6D 69 32 23
		A signal is not input to the HDMI 2	>*sour=hdm2#<CR><CR><LF>*SOUR=HDMI2#<CR><LF>	3E 2A 73 6F 75 72 3D 68 64 6D 69 32 23 0D 0D 0A 2A 53 4F 55 52 3D 48 44 4D 49 32 23 0D 0A
Picture Mode	Write	Dynamic	<CR>*appmod=dynamic#<CR>	0D 2A 61 70 70 6D 6F 64 3D 64 79 6E 61 6D 69 63 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*appmod=dynamic#<CR><CR><LF>*APPMOD=DYNAMIC#<CR><LF>	3E 2A 61 70 70 6D 6F 64 3D 64 79 6E 61 6D 69 63 23 0D 0D 0A 2A 41 50 50 4D 4F 44 3D 44 59 4E 41 4D 49 43 23 0D 0A
Picture Mode	Write	Cinema	<CR>*appmod=cine#<CR>	0D 2A 61 70 70 6D 6F 64 3D 63 69 6E 65 23 0D
		Unit Status	Return Value(HEX)	ReturnValue(HEX)
			>*appmod=cine#<CR><CR><LF>*APPMOD=CINE#<CR><LF>	3E 2A 61 70 70 6D 6F 64 3D 63 69 6E 65 23 0D 0D 0A 2A 41 50 50 4D 4F 44 3D 43 49 4E 45 23 0D 0A

Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Picture Mode	Write	Natural	<CR>*appmod=natural#<CR>	0D 2A 61 70 70 6D 6F 64 3D 6E 61 74 75 72 61 6C 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*appmod=natural#<CR><CR><LF>*APPMOD=NATURAL#<CR><LF>	3E 2A 61 70 70 6D 6F 64 3D 6E 61 74 75 72 61 6C 23 0D 0D 0A 2A 41 50 50 4D 4F 44 3D 4E 41 54 55 52 41 4C 23 0D 0A
Picture Mode	Write	Natural	<CR>*appmod=natural#<CR>	0D 2A 61 70 70 6D 6F 64 3D 6E 61 74 75 72 61 6C 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*appmod=natural#<CR><CR><LF>*APPMOD=NATURAL#<CR><LF>	3E 2A 61 70 70 6D 6F 64 3D 6E 61 74 75 72 61 6C 23 0D 0D 0A 2A 41 50 50 4D 4F 44 3D 4E 41 54 55 52 41 4C 23 0D 0A
Picture Mode	Write	User1	<CR>*appmod=user1#<CR>	0D 2A 61 70 70 6D 6F 64 3D 75 73 65 72 31 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*appmod=user1#<CR><CR><LF>*APPMOD=USER1#<CR><LF>	3E 2A 61 70 70 6D 6F 64 3D 75 73 65 72 31 23 0D 0D 0A 2A 41 50 50 4D 4F 44 3D 55 53 45 52 31 23 0D 0A
Picture Mode	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>	0D 2A 61 70 70 6D 6F 64 3D 75 73 65 72 32 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*appmod=user2#<CR><CR><LF>*APPMOD=USER2#<CR><LF>	3E 2A 61 70 70 6D 6F 64 3D 75 73 65 72 32 23 0D 0D 0A 2A 41 50 50 4D 4F 44 3D 55 53 45 52 32 23 0D 0A
Picture Mode	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=#<CR>	0D 2A 61 70 70 6D 6F 64 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Dynamic	>*appmod=#<CR><CR><LF>*APPMOD=DYNAMIC#<CR><LF>	3E 2A 61 70 70 6D 6F 64 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 41 50 50 4D 4F 44 3D 44 59 4E 41 4D 49 43 23 0D 0A
		Ex. HDR	>*appmod=#<CR><CR><LF>*APPMOD=HDR#<CR><LF>	3E 2A 61 70 70 6D 6F 64 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 41 50 50 4D 4F 44 3D 48 44 52 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>	0D 2A 63 6F 6E 3D 2B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*con=+#<CR><CR><LF>*CON=+#<CR><LF>	3E 2A 63 6F 6E 3D 2B 23 0D 0D 0A 2A 43 4F 4E 3D 2B 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>	0D 2A 63 6F 6E 3D 2D 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*con=-#<CR><CR><LF>*CON=-#<CR><LF>	3E 2A 63 6F 6E 3D 2D 23 0D 0D 0A 2A 43 4F 4E 3D 2D 23 0D 0A
Picture Setting	Read	Contrast value	<CR>*con=#<CR>	0D 2A 63 6F 6E 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Value = 50	>*con=#<CR><CR><LF>*CON=50#<CR><LF>	3E 2A 63 6F 6E 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 43 4F 4E 3D 35 30 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>	0D 2A 62 72 69 3D 2B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*bri=+#<CR><CR><LF>*BRI=+#<CR><LF>	3E 2A 62 72 69 3D 2B 23 0D 0D 0A 2A 42 52 49 3D 2B 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>	0D 2A 62 72 69 3D 2D 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*bri=-#<CR><CR><LF>*BRI=-#<CR><LF>	3E 2A 62 72 69 3D 2D 23 0D 0D 0A 2A 42 52 49 3D 2D 23 0D 0A

Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Picture Setting	Read	Brightness value	<CR>*bri=:#<CR>	0D 2A 62 72 69 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Value = 49	>*bri=:#<CR><CR><LF>*BR1=49#<CR><LF>	3E 2A 62 72 69 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 42 52 49 3D 34 39 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Color +	<CR>*color=+#<CR>	0D 2A 63 6F 6C 6F 72 3D 2B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*color=+#<CR><CR><LF>*COLOR=+#<CR><LF>	3E 2A 63 6F 6C 6F 72 3D 2B 23 0D 0D 0A 2A 43 4F 4C 4F 52 3D 2B 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Color -	<CR>*color=-#<CR>	0D 2A 63 6F 6C 6F 72 3D 2D 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*color=-#<CR><CR><LF>*COLOR=-#<CR><LF>	3E 2A 63 6F 6C 6F 72 3D 2D 23 0D 0D 0A 2A 43 4F 4C 4F 52 3D 2D 23 0D 0A
Picture Setting	Read	Color value	<CR>*color=:#<CR>	0D 2A 63 6F 6C 6F 72 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Value = 60	>*color=:#<CR><CR><LF>*COLOR=60#<CR><LF>	3E 2A 63 6F 6C 6F 72 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 43 4F 4C 4F 52 3D 36 30 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>	0D 2A 74 69 6E 74 3D 2B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*tint=+#<CR><CR><LF>*TINT=+#<CR><LF>	3E 2A 74 69 6E 74 3D 2B 23 0D 0D 0A 2A 54 49 4E 54 3D 2B 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>	0D 2A 74 69 6E 74 3D 2D 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*tint=-#<CR><CR><LF>*TINT=-#<CR><LF>	3E 2A 74 69 6E 74 3D 2D 23 0D 0D 0A 2A 54 49 4E 54 3D 2D 23 0D 0A
Picture Setting	Read	Tint value	<CR>*tint=:#<CR>	0D 2A 74 69 6E 74 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Value = 50	>*tint=:#<CR><CR><LF>*TINT=50#<CR><LF>	3E 2A 74 69 6E 74 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 54 49 4E 54 3D 35 30 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>	0D 2A 73 68 61 72 70 3D 2B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*sharp=+#<CR><CR><LF>*SHARP=+#<CR><LF>	3E 2A 73 68 61 72 70 3D 2B 23 0D 0D 0A 2A 53 48 41 52 50 3D 2B 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>	0D 2A 73 68 61 72 70 3D 2D 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*sharp=-#<CR><CR><LF>*SHARP=-#<CR><LF>	3E 2A 73 68 61 72 70 3D 2D 23 0D 0D 0A 2A 53 48 41 52 50 3D 2D 23 0D 0A
Picture Setting	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=:#<CR>	0D 2A 73 68 61 72 70 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Value = 12	>*sharp=:#<CR><CR><LF>*SHARP=12#<CR><LF>	3E 2A 73 68 61 72 70 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 53 48 41 52 50 3D 31 32 23 0D 0A

Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Picture Setting	Write	Skin Tone +	<CR>*skintone=+#<CR>	0D 2A 73 6B 69 6E 74 6F 6E 65 3D 2B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*sharp=+#<CR><CR><LF>*SHARP=+#<CR><LF>	3E 2A 73 6B 69 6E 74 6F 6E 65 3D 2B 23 0D 0D 0A 2A 53 4B 49 4E 54 4F 4E 45 3D 2B 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Skin Tone -	<CR>*skintone=-#<CR>	0D 2A 73 6B 69 6E 74 6F 6E 65 3D 2D 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*skintone=-#<CR><CR><LF>*SKINTONE=-#<CR><LF>	3E 2A 73 6B 69 6E 74 6F 6E 65 3D 2D 23 0D 0D 0A 2A 53 4B 49 4E 54 4F 4E 45 3D 2D 23 0D 0A
Picture Setting	Read	Skin Tone value	<CR>*skintone=?#<CR>	0D 2A 73 6B 69 6E 74 6F 6E 65 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Value = 1	>*skintone=?#<CR><CR><LF>*SKINTONE=1#<CR><LF>	3E 2A 73 6B 69 6E 74 6F 6E 65 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 53 4B 49 4E 54 4F 4E 45 3D 31 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Color Temperature-Low	<CR>*ct=low#<CR>	0D 2A 63 74 3D 6C 6F 77 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*ct=low#<CR><CR><LF>*CT=LOW#<CR><LF>	3E 2A 63 74 3D 6C 6F 77 23 0D 0D 0A 2A 43 54 3D 4C 4F 57 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Color Temperature-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>	0D 2A 63 74 3D 6E 6F 72 6D 61 6C 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*ct=normal#<CR><CR><LF>*Unsupported item#<CR><LF>	3E 2A 63 74 3D 6E 6F 6D 61 6C 23 0D 0D 0A 2A 55 6E 73 75 70 70 6F 72 74 65 64 20 69 74 65 6D 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Color Temperature-High	<CR>*ct=high#<CR>	0D 2A 63 74 3D 68 69 67 68 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*ct=high#<CR><CR><LF>*CT=HIGH#<CR><LF>	3E 2A 63 74 3D 68 69 67 68 23 0D 0D 0A 2A 43 54 3D 48 49 47 48 23 0D 0A
Picture Setting	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>	0D 2A 63 74 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Value = High	>*ct=?#<CR><CR><LF>*CT=HIGH#<CR><LF>	3E 2A 63 74 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 43 54 3D 48 49 47 48 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>	0D 2A 61 73 70 3D 34 3A 33 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*asp=4:3#<CR><CR><LF>*ASP=4:3#<CR><LF>	2A 61 73 70 3D 34 3A 33 23 0D 0D 0A 2A 41 53 50 3D 34 3A 33 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>	0D 2A 61 73 70 3D 31 36 3A 39 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*asp=16:9#<CR><CR><LF>*ASP=16:9#<CR><LF>	3E 2A 61 73 70 3D 31 36 3A 39 23 0D 0D 0A 2A 41 53 50 3D 31 36 3A 39 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>	0D 2A 61 73 70 3D 31 36 3A 31 30 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*asp=16:10#<CR><CR><LF>*ASP=16:10#<CR><LF>	3E 2A 61 73 70 3D 31 36 3A 31 30 23 0D 0D 0A 2A 41 53 50 3D 31 36 3A 31 30 23 0D 0A

Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Picture Setting	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>	0D 2A 61 73 70 3D 41 55 54 4F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*asp=AUTO#<CR><CR><LF>*ASP=AUTO#<CR><LF>	3E 2A 61 73 70 3D 41 55 54 4F 23 0D 0D 0A 2A 41 53 50 3D 41 55 54 4F 23 0D 0A
Picture Setting	Read	Aspect Status	<CR>*asp=:#<CR>	0D 2A 61 73 70 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*asp=:#<CR><CR><LF>*ASP=AUTO#<CR><LF>	3E 2A 61 73 70 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 41 53 50 3D 41 55 54 4F 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>	0D 2A 6F 76 65 72 73 63 61 6E 3D 2B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*overscan=+#<CR><CR><LF>*OVERSCAN=+#<CR><LF>	3E 2A 6F 76 65 72 73 63 61 6E 3D 2B 23 0D 0D 0A 2A 4F 56 45 52 53 43 41 4E 3D 2B 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>	0D 2A 6F 76 65 72 73 63 61 6E 3D 2D 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*overscan=-#<CR><CR><LF>*OVERSCAN=-#<CR><LF>	3E 2A 6F 76 65 72 73 63 61 6E 3D 2D 23 0D 0D 0A 2A 4F 56 45 52 53 43 41 4E 3D 2D 23 0D 0A
Picture Setting	Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=:#<CR>	0D 2A 6F 76 65 72 73 63 61 6E 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Value = 1	>*overscan=:#<CR><CR><LF>*OVERSCAN=1#<CR><LF>	3E 2A 6F 76 65 72 73 63 61 6E 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 4F 56 45 52 53 43 41 4E 3D 31 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Auto	<CR>*auto#<CR>	0D 2A 61 75 74 6F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*auto#<CR><CR><LF>*Block item#<CR><LF>	3E 2A 61 75 74 6F 23 0D 0D 0A 2A 42 6C 6F 63 6B 20 69 74 65 6D 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>	0D 2A 52 47 61 69 6E 3D 2B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*RGain=+#<CR><CR><LF>*RGAIN=+#<CR><LF>	3E 2A 52 47 61 69 6E 3D 2B 23 0D 0D 0A 2A 52 47 41 49 4E 3D 2B 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>	0D 2A 52 47 61 69 6E 3D 2D 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*RGain=-#<CR><CR><LF>*RGAIN=-#<CR><LF>	3E 2A 52 47 61 69 6E 3D 2D 23 0D 0D 0A 2A 52 47 41 49 4E 3D 2D 23 0D 0A
Picture Setting	Read	Red Gain value	<CR>*RGain=:#<CR>	0D 2A 52 47 61 69 6E 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Value = 101	>*RGain=:#<CR><CR><LF>*RGAIN=101#<CR><LF>	3E 2A 52 47 61 69 6E 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 52 47 41 49 4E 3D 31 30 31 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>	0D 2A 47 47 61 69 6E 3D 2B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*GGain=+#<CR><CR><LF>*GGAIN=+#<CR><LF>	3E 2A 47 47 61 69 6E 3D 2B 23 0D 0D 0A 2A 47 47 41 49 4E 3D 2B 23 0D 0A

Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Picture Setting	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>	0D 2A 47 47 61 69 6E 3D 2D 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*GGain=-#<CR><CR><LF>*GGAIN=-#<CR><LF>	3E 2A 47 47 61 69 6E 3D 2D 23 0D 0D 0A 2A 47 47 41 49 4E 3D 2D 23 0D 0A
Picture Setting	Read	Green Gain value	<CR>*GGain=:#<CR>	0D 2A 47 47 61 69 6E 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Value = 100	>*GGain=:#<CR><CR><LF>*GGAIN=100#<CR><LF>	3E 2A 47 47 61 69 6E 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 47 47 41 49 4E 3D 31 30 30 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>	0D 2A 42 47 61 69 6E 3D 2B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*BGain=+#<CR><CR><LF>*BGAIN=+#<CR><LF>	3E 2A 42 47 61 69 6E 3D 2B 23 0D 0D 0A 2A 42 47 41 49 4E 3D 2B 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>	0D 2A 42 47 61 69 6E 3D 2D 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*BGain=-#<CR><CR><LF>*BGAIN=-#<CR><LF>	3E 2A 42 47 61 69 6E 3D 2D 23 0D 0D 0A 2A 42 47 41 49 4E 3D 2D 23 0D 0A
Picture Setting	Read	Blue Gain value	<CR>*BGain=:#<CR>	0D 2A 42 47 61 69 6E 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Value = 100	>*BGain=:#<CR><CR><LF>*BGAIN=100#<CR><LF>	3E 2A 42 47 61 69 6E 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 42 47 41 49 4E 3D 31 30 30 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>	0D 2A 52 4F 66 66 73 65 74 3D 2B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*ROffset=+#<CR><CR><LF>*ROFFSET=+#<CR><LF>	3E 2A 52 4F 66 66 73 65 74 3D 2B 23 0D 0D 0A 2A 52 4F 46 46 53 45 54 3D 2B 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>	0D 2A 52 4F 66 66 73 65 74 3D 2D 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*ROffset=-#<CR><CR><LF>*ROFFSET=-#<CR><LF>	3E 2A 52 4F 66 66 73 65 74 3D 2D 23 0D 0D 0A 2A 52 4F 46 46 53 45 54 3D 2D 23 0D 0A
Picture Setting	Read	Red Offset value	<CR>*ROffset=:#<CR>	0D 2A 52 4F 66 66 73 65 74 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Value = 256	>*ROffset=:#<CR><CR><LF>*ROFFSET=256#<CR><LF>	3E 2A 52 4F 66 66 73 65 74 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 52 4F 46 46 53 45 54 3D 32 35 36 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>	0D 2A 47 4F 66 66 73 65 74 3D 2B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*GOffset=+#<CR><CR><LF>*GOFFSET=+#<CR><LF>	3E 2A 47 4F 66 66 73 65 74 3D 2B 23 0D 0D 0A 2A 47 4F 46 46 53 45 54 3D 2B 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>	0D 2A 47 4F 66 66 73 65 74 3D 2D 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*GOffset=-#<CR><CR><LF>*GOFFSET=-#<CR><LF>	3E 2A 47 4F 66 66 73 65 74 3D 2D 23 0D 0D 0A 2A 47 4F 46 46 53 45 54 3D 2D 23 0D 0A

Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Picture Setting	Read	Green Offset value	<CR>*GOffset=#<CR>	0D 2A 47 4F 66 66 73 65 74 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Value = 256	>*GOffset=#<CR><CR><LF>*GOFFSET=256#<CR><LF>	3E 2A 47 4F 66 66 73 65 74 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 47 4F 46 46 53 45 54 3D 32 35 36 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>	0D 2A 42 4F 66 66 73 65 74 3D 2B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*BOffset=+#<CR><CR><LF>*BOFFSET=+#<CR><LF>	3E 2A 42 4F 66 66 73 65 74 3D 2B 23 0D 0D 0A 2A 42 4F 46 46 53 45 54 3D 2B 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>	0D 2A 42 4F 66 66 73 65 74 3D 2D 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*BOffset=-#<CR><CR><LF>*BOFFSET=-#<CR><LF>	3E 2A 42 4F 66 66 73 65 74 3D 2D 23 0D 0D 0A 2A 42 4F 46 46 53 45 54 3D 2D 23 0D 0A
Picture Setting	Read	Blue Offset value	<CR>*BOffset=#<CR>	0D 2A 42 4F 66 66 73 65 74 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Value = 256	>*BOffset=#<CR><CR><LF>*BOFFSET=256#<CR><LF>	3E 2A 42 4F 66 66 73 65 74 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 42 4F 46 46 53 45 54 3D 32 35 36 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Gamma Selection-1.8	<CR>*gamma=1.8#<CR>	0D 2A 67 61 6D 6D 61 3D 31 2E 38 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*gamma=1.8#<CR><CR><LF>*GAMMA=1.8#<CR><LF>	3E 2A 67 61 6D 6D 61 3D 31 2E 38 23 0D 0D 0A 2A 47 41 4D 4D 41 3D 31 2E 38 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Gamma Selection-2.0	<CR>*gamma=2.0#<CR>	0D 2A 67 61 6D 6D 61 3D 32 2E 30 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*gamma=2.0#<CR><CR><LF>*GAMMA=2.0#<CR><LF>	3E 2A 67 61 6D 6D 61 3D 32 2E 30 23 0D 0D 0A 2A 47 41 4D 4D 41 3D 32 2E 30 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Gamma Selection-2.1	<CR>*gamma=2.1#<CR>	0D 2A 67 61 6D 6D 61 3D 32 2E 31 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*gamma=2.1#<CR><CR><LF>*GAMMA=2.1#<CR><LF>	3E 2A 67 61 6D 6D 61 3D 32 2E 31 23 0D 0D 0A 2A 47 41 4D 4D 41 3D 32 2E 31 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Gamma Selection-2.2	<CR>*gamma=2.2#<CR>	0D 2A 67 61 6D 6D 61 3D 32 2E 32 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*gamma=2.2#<CR><CR><LF>*GAMMA=2.2#<CR><LF>	3E 2A 67 61 6D 6D 61 3D 32 2E 32 23 0D 0D 0A 2A 47 41 4D 4D 41 3D 32 2E 32 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Gamma Selection-2.3	<CR>*gamma=2.3#<CR>	0D 2A 67 61 6D 6D 61 3D 32 2E 33 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*gamma=2.3#<CR><CR><LF>*GAMMA=2.3#<CR><LF>	3E 2A 67 61 6D 6D 61 3D 32 2E 33 23 0D 0D 0A 2A 47 41 4D 4D 41 3D 32 2E 33 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Gamma Selection-2.4	<CR>*gamma=2.4#<CR>	0D 2A 67 61 6D 6D 61 3D 32 2E 34 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*gamma=2.4#<CR><CR><LF>*GAMMA=2.4#<CR><LF>	3E 2A 67 61 6D 6D 61 3D 32 2E 34 23 0D 0D 0A 2A 47 41 4D 4D 41 3D 32 2E 34 23 0D 0A

Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Picture Setting	Write	Gamma Selection-2.6	<CR>*gamma=2.6#<CR>	0D 2A 67 61 6D 6D 61 3D 32 2E 36 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*gamma=2.6#<CR><CR><LF>*GAMMA=2.6#<CR><LF>	3E 2A 67 61 6D 6D 61 3D 32 2E 36 23 0D 0D 0A 2A 47 41 4D 4D 41 3D 32 2E 36 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Gamma Selection-Contrast Priority	<CR>*gamma=CP#<CR>	0D 2A 67 61 6D 6D 61 3D 43 50 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*gamma=CP#<CR><CR><LF>*GAMMA=CP#<CR><LF>	3E 2A 67 61 6D 6D 61 3D 43 50 23 0D 0D 0A 2A 47 41 4D 4D 41 3D 43 50 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Gamma Selection-Brightness Priority	<CR>*gamma=BP#<CR>	0D 2A 67 61 6D 6D 61 3D 42 50 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*gamma=BP#<CR><CR><LF>*GAMMA=BP#<CR><LF>	3E 2A 67 61 6D 6D 61 3D 42 50 23 0D 0D 0A 2A 47 41 4D 4D 41 3D 42 50 23 0D 0A
Picture Setting	Write	Gamma HLG	<CR>*gamma=HLG#<CR>	0D 2A 67 61 6D 6D 61 3D 48 4C 47 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*gamma=HLG#<CR><CR><LF>*GAMMA=HLG#<CR><LF>	3E 2A 67 61 6D 6D 61 3D 48 4C 47 23 0D 0D 0A 2A 47 41 4D 4D 41 3D 48 4C 47 23 0D 0A
Picture Setting	Read	Gamma Selection Status	<CR>*gamma=?#<CR>	0D 2A 67 61 6D 6D 61 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Value = HLG	>*gamma=?#<CR><CR><LF>*GAMMA=HLG#<CR><LF>	3E 2A 67 61 6D 6D 61 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 47 41 4D 4D 41 3D 48 4C 47 23 0D 0A
		Picture Mode = HDR	>*gamma=?#<CR><CR><LF>*Block item#<CR><LF>	3E 2A 67 61 6D 6D 61 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 42 6C 6F 63 6B 20 69 74 65 6D 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Splash Screen -Black	<CR>*splash=black#<CR>	0D 2A 73 70 6C 61 73 68 3D 62 6C 61 63 6B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*splash=black#<CR><CR><LF>*SPLASH=BLACK#<CR><LF>	3E 2A 73 70 6C 61 73 68 3D 62 6C 61 63 6B 23 0D 0D 0A 2A 53 50 4C 41 53 48 3D 42 4C 41 43 4B 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Splash Screen -Blue	<CR>*splash=blue#<CR>	0D 2A 73 70 6C 61 73 68 3D 62 6C 75 65 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*splash=blue#<CR><CR><LF>*SPLASH=BLUE#<CR><LF>	3E 2A 73 70 6C 61 73 68 3D 62 6C 75 65 23 0D 0D 0A 2A 53 50 4C 41 53 48 3D 42 4C 55 45 23 0D 0A
Operation Setting	Read	Splash Screen Status	<CR>*splash=?#<CR>	0D 2A 73 70 6C 61 73 68 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*splash=?#<CR><CR><LF>*SPLASH=BLUE#<CR><LF>	3E 2A 73 70 6C 61 73 68 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 53 50 4C 41 53 48 3D 42 4C 55 45 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Background Color - Black	<CR>*background=black#<CR>	0D 2A 62 61 63 6B 67 72 6F 75 6E 64 3D 62 6C 61 63 6B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*background=black#<CR><CR><LF>*BACKGROUND=BLACK#<CR><LF>	3E 2A 62 61 63 6B 67 72 6F 75 6E 64 3D 62 6C 61 63 6B 23 0D 0D 0A 2A 42 41 43 4B 47 52 4F 55 4E 44 3D 42 4C 41 43 4B 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Background Color - Blue	<CR>*background=blue#<CR>	0D 2A 62 61 63 6B 67 72 6F 75 6E 64 3D 62 6C 75 65 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*background=blue#<CR><CR><LF>*BACKGROUND=BLUE#<CR><LF>	3E 2A 62 61 63 6B 67 72 6F 75 6E 64 3D 62 6C 75 65 23 0D 0D 0A 2A 42 41 43 4B 47 52 4F 55 4E 44 3D 42 4C 55 45 23 0D 0A

Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Operation Setting	Write	Background Color - Green	<CR>*background=Green#<CR>	0D 2A 62 61 63 6B 67 72 6F 75 6E 64 3D 47 72 65 65 6E 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*background=blue#<CR><CR><LF>*BACKGROUND=BLUE#<CR><LF>	3E 2A 62 61 63 6B 67 72 6F 75 6E 64 3D 62 6C 75 65 23 0D 0D 0A 2A 42 41 43 4B 47 52 4F 55 4E 44 3D 42 4C 55 45 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Background Color - Green	<CR>*background=Green#<CR>	0D 2A 62 61 63 6B 67 72 6F 75 6E 64 3D 47 72 65 65 6E 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*background=Green#<CR><CR><LF>*BACKGROUND=GREEN#<CR><LF>	3E 2A 62 61 63 6B 67 72 6F 75 6E 64 3D 47 72 65 65 6E 23 0D 0D 0A 2A 42 41 43 4B 47 52 4F 55 4E 44 3D 47 52 45 45 4E 23 0D 0A
Operation Setting	Read	Background Color States	<CR>*background=:#<CR>	0D 2A 62 61 63 6B 67 72 6F 75 6E 64 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*background=:#<CR><CR><LF>*BACKGROUND=BLUE#<CR><LF>	3E 2A 62 61 63 6B 67 72 6F 75 6E 64 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 42 41 43 4B 47 52 4F 55 4E 44 3D 42 4C 55 45 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>	0D 2A 70 70 3D 46 54 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*pp=FT#<CR><CR><LF>*PP=FT#<CR><LF>	3E 2A 70 70 3D 46 54 23 0D 0D 0A 2A 50 50 3D 46 54 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>	0D 2A 70 70 3D 52 45 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*pp=RE#<CR><CR><LF>*PP=RE#<CR><LF>	3E 2A 70 70 3D 52 45 23 0D 0D 0A 2A 50 50 3D 52 45 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>	0D 2A 70 70 3D 52 43 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*pp=RE#<CR><CR><LF>*PP=RE#<CR><LF>	3E 2A 70 70 3D 52 45 23 0D 0D 0A 2A 50 50 3D 52 45 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>	0D 2A 70 70 3D 46 43 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*pp=FC#<CR><CR><LF>*PP=FC#<CR><LF>	3E 2A 70 70 3D 46 43 23 0D 0D 0A 2A 50 50 3D 46 43 23 0D 0A
Operation Setting	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=:#<CR>	0D 2A 70 70 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*pp=:#<CR><CR><LF>*PP=FT#<CR><LF>	3E 2A 70 70 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 50 50 3D 46 54 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Quick auto search on/Auto source search on	<CR>*QAS=on#<CR>	0D 2A 51 41 53 3D 6F 6E 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*QAS=on#<CR><CR><LF>*QAS=ON#<CR><LF>	3E 2A 51 41 53 3D 6F 6E 23 0D 0D 0A 2A 51 41 53 3D 4F 4E 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Quick auto search off/Auto source search off	<CR>*QAS=off#<CR>	0D 2A 51 41 53 3D 6F 66 66 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*QAS=off#<CR><CR><LF>*QAS=OFF#<CR><LF>	3E 2A 51 41 53 3D 6F 66 66 23 0D 0D 0A 2A 51 41 53 3D 4F 46 46 23 0D 0A

Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Operation Setting	Read	Quick auto search status/Auto source search status	<CR>*QAS=:#<CR>	0D 2A 51 41 53 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*QAS=:#<CR><CR><LF>*QAS=ON#<CR><LF>	3E 2A 51 41 53 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 51 41 53 3D 4F 4E 23 0D 0A
Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Operation Setting	Write	Menu Display Time -Always On	<CR>*menutime=on#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 6F 6E 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menutime=on#<CR><CR><LF>*MENUTIME=ON#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 6F 6E 23 0D 0D 0A 2A 4D 45 4E 55 54 49 4D 45 3D 4F 4E 23 0D 0A
Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Operation Setting	Write	Menu Display Time -5 sec	<CR>*menutime=5s#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 35 73 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menutime=5s#<CR><CR><LF>*MENUTIME=5S#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 35 73 23 0D 0D 0A 2A 4D 45 4E 55 54 49 4D 45 3D 35 53 23 0D 0A
Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Operation Setting	Write	Menu Display Time -10 sec	<CR>*menutime=10s#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 31 30 73 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menutime=10s#<CR><CR><LF>*MENUTIME=10S#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 31 30 73 23 0D 0D 0A 2A 4D 45 4E 55 54 49 4D 45 3D 31 30 53 23 0D 0A
Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Operation Setting	Write	Menu Display Time -15 sec	<CR>*menutime=15s#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 31 35 73 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menutime=15s#<CR><CR><LF>*MENUTIME=15S#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 31 35 73 23 0D 0D 0A 2A 4D 45 4E 55 54 49 4D 45 3D 31 35 53 23 0D 0A
Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Operation Setting	Write	Menu Display Time -20 sec	<CR>*menutime=20s#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 32 30 73 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menutime=20s#<CR><CR><LF>*MENUTIME=20S#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 32 30 73 23 0D 0D 0A 2A 4D 45 4E 55 54 49 4D 45 3D 32 30 53 23 0D 0A
Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Operation Setting	Write	Menu Display Time -25 sec	<CR>*menutime=25s#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 32 35 73 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menutime=25s#<CR><CR><LF>*MENUTIME=25S#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 32 35 73 23 0D 0D 0A 2A 4D 45 4E 55 54 49 4D 45 3D 32 35 53 23 0D 0A
Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Operation Setting	Write	Menu Display Time -30 sec	<CR>*menutime=30s#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 33 30 73 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menutime=30s#<CR><CR><LF>*MENUTIME=30S#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 33 30 73 23 0D 0D 0A 2A 4D 45 4E 55 54 49 4D 45 3D 33 30 53 23 0D 0A
Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Operation Setting	Read	Menu Display Time Status	<CR>*menutime=:#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menutime=:#<CR><CR><LF>*MENUTIME=:30S#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 74 69 6D 65 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 4D 45 4E 55 54 49 4D 45 3D 33 30 53 23 0D 0A
Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Operation Setting	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 70 6F 73 69 74 69 6F 6E 3D 63 65 6E 74 65 72 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menuposition=center#<CR><CR><LF>*MENUPOSITION=CENTER#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 70 6F 73 69 74 69 6F 6E 3D 63 65 6E 74 65 72 23 0D 0D 0A 2A 4D 45 4E 55 50 4F 53 49 54 49 4F 4E 3D 43 45 4E 54 45 52 23 0D 0A

Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Operation Setting	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=d#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 70 6F 73 69 74 69 6F 6E 3D 74 6C 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menuposition=d#<CR><CR><LF>*MENUPOSITION=TL#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 70 6F 73 69 74 69 6F 6E 3D 74 6C 23 0D 0D 0A 2A 4D 45 4E 55 50 4F 53 49 54 49 4F 4E 3D 54 4C 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 70 6F 73 69 74 69 6F 6E 3D 74 72 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menuposition=tr#<CR><CR><LF>*MENUPOSITION=TR#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 70 6F 73 69 74 69 6F 6E 3D 74 72 23 0D 0D 0A 2A 4D 45 4E 55 50 4F 53 49 54 49 4F 4E 3D 54 52 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 70 6F 73 69 74 69 6F 6E 3D 62 72 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menuposition=br#<CR><CR><LF>*MENUPOSITION=BR#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 70 6F 73 69 74 69 6F 6E 3D 62 72 23 0D 0D 0A 2A 4D 45 4E 55 50 4F 53 49 54 49 4F 4E 3D 42 52 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 70 6F 73 69 74 69 6F 6E 3D 62 6C 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menuposition=bl#<CR><CR><LF>*MENUPOSITION=BL#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 70 6F 73 69 74 69 6F 6E 3D 62 6C 23 0D 0D 0A 2A 4D 45 4E 55 50 4F 53 49 54 49 4F 4E 3D 42 4C 23 0D 0A
Operation Setting	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=:#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 70 6F 73 69 74 69 6F 6E 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menuposition=tr#<CR><CR><LF>*MENUPOSITION=TR#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 70 6F 73 69 74 69 6F 6E 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 4D 45 4E 55 50 4F 53 49 54 49 4F 4E 3D 54 52 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Reminder Message - On	<CR>*reminder=on#<CR>	0D 2A 72 65 6D 69 6E 64 65 72 3D 6F 6E 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*reminder=on#<CR><CR><LF>*REMINDER=ON#<CR><LF>	3E 2A 72 65 6D 69 6E 64 65 72 3D 6F 6E 23 0D 0D 0A 2A 52 45 4D 49 4E 44 45 52 3D 4F 4E 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Reminder Message - Off	<CR>*reminder=off#<CR>	0D 2A 72 65 6D 69 6E 64 65 72 3D 6F 66 66 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*reminder=off#<CR><CR><LF>*REMINDER=OFF#<CR><LF>	3E 2A 72 65 6D 69 6E 64 65 72 3D 6F 66 66 23 0D 0D 0A 2A 52 45 4D 49 4E 44 45 52 3D 4F 46 46 23 0D 0A
Operation Setting	Read	Reminder Message Status	<CR>*reminder=:#<CR>	0D 2A 72 65 6D 69 6E 64 65 72 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*reminder=:#<CR><CR><LF>*REMINDER=OFF#<CR><LF>	3E 2A 72 65 6D 69 6E 64 65 72 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 52 45 4D 49 4E 44 45 52 3D 4F 46 46 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Direct Power On-on	<CR>*directpower=on#<CR>	0D 2A 64 69 72 65 63 74 70 6F 77 65 72 3D 6F 6E 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*directpower=on#<CR><CR><LF>*DIRECTPOWER=ON#<CR><LF>	3E 2A 64 69 72 65 63 74 70 6F 77 65 72 3D 6F 6E 23 0D 0D 0A 2A 44 49 52 45 43 54 50 4F 57 45 52 3D 4F 4E 23 0D 0A
Operation Setting	Write	Direct Power On-off	<CR>*directpower=off#<CR>	0D 2A 64 69 72 65 63 74 70 6F 77 65 72 3D 6F 66 66 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*directpower=off#<CR><CR><LF>*DIRECTPOWER=OFF#<CR><LF>	3E 2A 64 69 72 65 63 74 70 6F 77 65 72 3D 6F 66 66 23 0D 0D 0A 2A 44 49 52 45 43 54 50 4F 57 45 52 3D 4F 46 46 23 0D 0A

Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Operation Setting	Read	Direct Power On-Status	<CR>*directpower=:#<CR>	0D 2A 64 69 72 65 63 74 70 6F 77 65 72 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*directpower=:#<CR><CR><LF>*DIRECTPOWER=OFF#<CR><LF>	3E 2A 64 69 72 65 63 74 70 6F 77 65 72 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 44 49 52 45 43 54 50 4F 57 45 52 3D 4F 46 46 23 0D 0A
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=:#<CR>	0D 2A 6C 74 69 6D 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*ltim=:#<CR><CR><LF>*LTIM=10#<CR><LF>	3E 2A 6C 74 69 6D 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 4C 54 49 4D 3D 31 30 23 0D 0A
Lamp Control	Write	Lamp Hour Reset	<CR>*ltim=reset#<CR>	0D 2A 6C 74 69 6D 3D 72 65 73 65 74 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*ltim=reset#	3E 2A 6C 74 69 6D 3D 72 65 73 65 74 23
Lamp Control	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>	0D 2A 6C 61 6D 70 6D 3D 6C 6E 6F 72 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*lampm=lnor#<CR><CR><LF>*LAMPM=LNOR#<CR><LF>	3E 2A 6C 61 6D 70 6D 3D 6C 6E 6F 72 23 0D 0D 0A 2A 4C 41 4D 50 4D 3D 4C 4E 4F 52 23 0D 0A
Lamp Control	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>	0D 2A 6C 61 6D 70 6D 3D 65 63 6F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*lampm=eco#<CR><CR><LF>*LAMPM=ECO#<CR><LF>	3E 2A 6C 61 6D 70 6D 3D 65 63 6F 23 0D 0D 0A 2A 4C 41 4D 50 4D 3D 45 43 4F 23 0D 0A
Lamp Control	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=:#<CR>	0D 2A 6C 61 6D 70 6D 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Normal	>*lampm=:#<CR><CR><LF>*LAMPM=LNOR#<CR><LF>	3E 2A 6C 61 6D 70 6D 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 4C 41 4D 50 4D 3D 4C 4E 4F 52 23 0D 0A
		Lamp Error	>*lampm=:#<CR><CR><LF>*Block item#<CR><LF>	3E 2A 6C 61 6D 70 6D 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 42 6C 6F 63 6B 20 69 74 65 6D 23 0D 0A
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelname=:#<CR>	0D 2A 6D 6F 64 65 6C 6E 61 6D 65 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*modelname=:#<CR><CR><LF>*MODELNAME=LX-UH1#<CR><LF>	3E 2A 6D 6F 64 65 6C 6E 61 6D 65 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 4D 4F 44 45 4C 4E 41 4D 45 3D 4C 58 2D 55 48 31 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>	0D 2A 62 6C 61 6E 6B 3D 6F 6E 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		blank_off	>*blank=on#<CR><CR><LF>*BLANK=ON#<CR><LF>	3E 2A 62 6C 61 6E 6B 3D 6F 6E 23 0D 0D 0A 2A 42 4C 41 4E 4B 3D 4F 4E 23 0D 0A
		blank_on	>*blank=on#	3E 2A 62 6C 61 6E 6B 3D 6F 6E 23
Miscellaneous	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>	0D 2A 62 6C 61 6E 6B 3D 6F 66 66 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		blank_off	>*blank=off#	3E 2A 62 6C 61 6E 6B 3D 6F 66 66 23
		blank_on	>*blank=off#<CR><CR><LF>*BLANK=OFF#<CR><LF>	3E 2A 62 6C 61 6E 6B 3D 6F 66 66 23 0D 0D 0A 2A 42 4C 41 4E 4B 3D 4F 46 46 23 0D 0A
Miscellaneous	Read	Blank Status	<CR>*blank=:#<CR>	0D 2A 62 6C 61 6E 6B 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*blank=:#<CR><CR><LF>*BLANK=OFF#<CR><LF>	3E 2A 62 6C 61 6E 6B 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 42 4C 41 4E 4B 3D 4F 46 46 23 0D 0A

Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Miscellaneous	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 3D 6F 6E 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menu=on#<CR><CR><LF>*MENU=ON#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 3D 6F 6E 23 0D 0D 0A 2A 42 6C 6F 63 6B 20 69 74 65 6D 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>	0D 2A 6D 65 6E 75 3D 6F 66 66 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*menu=off#<CR><CR><LF>*MENU=OFF#<CR><LF>	3E 2A 6D 65 6E 75 3D 6F 66 66 23 0D 0D 0A 2A 4D 45 4E 55 3D 4F 46 46 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Up	<CR>*up#<CR>	0D 2A 75 70 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*up#<CR><CR><LF>*UI#<CR><LF>	3E 2A 75 70 23 0D 0D 0A 2A 55 50 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Down	<CR>*down#<CR>	0D 2A 64 6F 77 6E 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*down#<CR><CR><LF>*DOWN#<CR><LF>	3E 2A 64 6F 77 6E 23 0D 0D 0A 2A 44 4F 57 4E 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Right	<CR>*right#<CR>	0D 2A 72 69 67 68 74 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*right#<CR><CR><LF>*RIGHT#<CR><LF>	3E 2A 72 69 67 68 74 23 0D 0D 0A 2A 52 49 47 48 54 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Left	<CR>*left#<CR>	0D 2A 6C 65 66 74 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*left#<CR><CR><LF>*LEFT#<CR><LF>	3E 2A 6C 65 66 74 23 0D 0D 0A 2A 4C 45 46 54 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Enter/OK	<CR>*enter#<CR>	0D 2A 65 6E 74 65 72 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*enter#<CR><CR><LF>*ENTER#<CR><LF>	3E 2A 65 6E 74 65 72 23 0D 0D 0A 2A 45 4E 54 45 52 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	BACK	<CR>*back#<CR>	0D 2A 62 61 63 6B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*back#<CR><CR><LF>*BACK#<CR><LF>	3E 2A 62 61 63 6B 23 0D 0D 0A 2A 42 41 43 4B 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Language +	<CR>*lang=+#<CR>	0D 2A 6C 61 6E 67 3D 2B 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*lang=+#<CR><CR><LF>*LANG=+#<CR><LF>	3E 2A 6C 61 6E 67 3D 2B 23 0D 0D 0A 2A 4C 41 4E 47 3D 2B 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Language -	<CR>*lang=-#<CR>	0D 2A 6C 61 6E 67 3D 2D 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*lang=-#<CR><CR><LF>*LANG=-#<CR><LF>	3E 2A 6C 61 6E 67 3D 2D 23 0D 0D 0A 2A 4C 41 4E 47 3D 2D 23 0D 0A

Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Miscellaneous	Read	Language Status	<CR>*lang=:#<CR>	0D 2A 6C 61 6E 67 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*lang=:#<CR><CR><LF>*LANG=JAPANESE#<CR><LF>	3E 2A 6C 61 6E 67 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 4C 41 4E 47 3D 4A 41 50 41 4E 45 53 45 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Auto Power off -disable	<CR>*APOFF=DIS#<CR>	0D 2A 41 50 4F 46 46 3D 44 49 53 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*APOFF=DIS#<CR><CR><LF>*APOFF=DIS#<CR><LF>	3E 2A 41 50 4F 46 46 3D 44 49 53 23 0D 0D 0A 2A 41 50 4F 46 46 3D 44 49 53 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Auto Power off - 5 min	<CR>*APOFF=5#<CR>	0D 2A 41 50 4F 46 46 3D 35 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*APOFF=5#<CR><CR><LF>*APOFF=5#<CR><LF>	3E 2A 41 50 4F 46 46 3D 35 23 0D 0D 0A 2A 41 50 4F 46 46 3D 35 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Auto Power off - 10 min	<CR>*APOFF=10#<CR>	0D 2A 41 50 4F 46 46 3D 31 30 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*APOFF=10#<CR><CR><LF>*APOFF=10#<CR><LF>	3E 2A 41 50 4F 46 46 3D 31 30 23 0D 0D 0A 2A 41 50 4F 46 46 3D 31 30 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Auto Power off - 15 min	<CR>*APOFF=15#<CR>	0D 2A 41 50 4F 46 46 3D 31 35 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*APOFF=15#<CR><CR><LF>*APOFF=15#<CR><LF>	3E 2A 41 50 4F 46 46 3D 31 35 23 0D 0D 0A 2A 41 50 4F 46 46 3D 31 35 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Auto Power off - 20 min	<CR>*APOFF=20#<CR>	0D 2A 41 50 4F 46 46 3D 32 30 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*APOFF=20#<CR><CR><LF>*APOFF=20#<CR><LF>	3E 2A 41 50 4F 46 46 3D 32 30 23 0D 0D 0A 2A 41 50 4F 46 46 3D 32 30 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Auto Power off - 25 min	<CR>*APOFF=25#<CR>	0D 2A 41 50 4F 46 46 3D 32 35 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*APOFF=25#<CR><CR><LF>*APOFF=25#<CR><LF>	3E 2A 41 50 4F 46 46 3D 32 35 23 0D 0D 0A 2A 41 50 4F 46 46 3D 32 35 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Auto Power off - 30 min	<CR>*APOFF=30#<CR>	0D 2A 41 50 4F 46 46 3D 33 30 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*APOFF=30#<CR><CR><LF>*APOFF=30#<CR><LF>	3E 2A 41 50 4F 46 46 3D 33 30 23 0D 0D 0A 2A 41 50 4F 46 46 3D 33 30 23 0D 0A
Miscellaneous	Read	Auto Power Status	<CR>*APOFF=:#<CR>	0D 2A 41 50 4F 46 46 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
		Ex. Auto Power off - 30 min	>*APOFF=:#<CR><CR><LF>*APOFF=30#<CR><LF>	3E 2A 41 50 4F 46 46 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 41 50 4F 46 46 3D 33 30 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	High Altitude mode on	<CR>*HighAltitude=on#<CR>	0D 2A 48 69 67 68 61 6C 74 69 74 75 64 65 3D 6F 6E 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*HighAltitude=on#<CR><CR><LF>*HIGHALTITUDE=ON#<CR><LF>	3E 2A 48 69 67 68 61 6C 74 69 74 75 64 65 3D 6F 6E 23 0D 0D 0A 2A 48 49 47 48 41 4C 54 49 54 55 44 45 3D 4F 4E 23 0D 0A

Function	Type	Operation	Command(ASCII)	Command(HEX)
Miscellaneous	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>	0D 2A 48 69 67 68 61 6C 74 69 74 75 64 65 3D 6F 66 66 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*Highaltitude=off#<CR><CR><LF>*HIGHALTITUDE=OFF#<CR><LF>	3E 2A 48 69 67 68 61 6C 74 69 74 75 64 65 3D 6F 66 66 23 0D 0D 0A 2A 48 49 47 48 41 4C 54 49 54 55 44 45 3D 4F 46 46 23 0D 0A
Miscellaneous	Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>	0D 2A 48 69 67 68 61 6C 74 69 74 75 64 65 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*Highaltitude=?#<CR><CR><LF>*HIGHALTITUDE=OFF#<CR><LF>	3E 2A 48 69 67 68 61 6C 74 69 74 75 64 65 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 48 49 47 48 41 4C 54 49 54 55 44 45 3D 4F 46 46 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Key Lock on	<CR>*keylock=on#<CR>	0D 2A 6B 65 79 6C 6F 63 6B 3D 6F 6E 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*keylock=on#<CR><CR><LF>*KEYLOCK=ON#<CR><LF>	3E 2A 6B 65 79 6C 6F 63 6B 3D 6F 6E 23 0D 0D 0A 2A 4B 45 59 4C 4F 43 4B 3D 4F 4E 23 0D 0A
Miscellaneous	Write	Key Lock off	<CR>*keylock=off#<CR>	0D 2A 6B 65 79 6C 6F 63 6B 3D 6F 66 66 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*keylock=off#<CR><CR><LF>*KEYLOCK=OFF#<CR><LF>	3E 2A 6B 65 79 6C 6F 63 6B 3D 6F 66 66 23 0D 0D 0A 2A 4B 45 59 4C 4F 43 4B 3D 4F 46 46 23 0D 0A
Miscellaneous	Read	Key Lock status	<CR>*keylock=?#<CR>	0D 2A 6B 65 79 6C 6F 63 6B 3D 3F 23 0D
		Unit Status	Return Value(ASCII)	ReturnValue(HEX)
			>*keylock=?#<CR><CR><LF>*KEYLOCK=OFF#<CR><LF>	3E 2A 6B 65 79 6C 6F 63 6B 3D 3F 23 0D 0D 0A 2A 4B 45 59 4C 4F 43 4B 3D 4F 46 46 23 0D 0A

*If the unit status is an error for command transmission, the return value is **>*Command=*status*#<CR><CR><LF>*Block item #<CR><LF>

Release notes

[illegible]